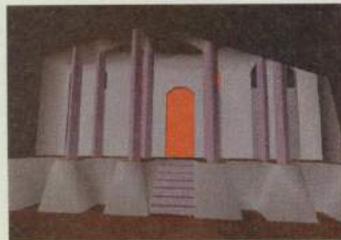
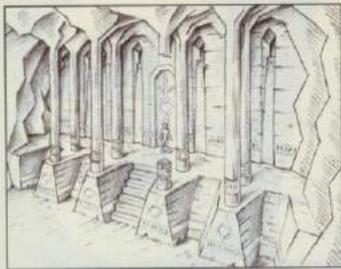


Gothic

ACTION-ROLLENSPIEL Lara Croft meets Avatar



Eine 3D-Welt entsteht: Nach dem Skribble folgt das Modelling mit Lightwave, dann die Texturierung.

Rollenspieler mußten sich bislang leidenschaftig zeigen. Klassiker mit dichter Story und tiefgehendem Charactersystem hinkten grafisch oft deutlich dem Stand der Technik hinterher, Spiele wie Diablo überzeugten zwar technisch, boten aber Genrefans zu wenig Tiefgang. Ausgerechnet die neue deutsche Spieleschmiede Piranha Bytes will die Zeit der Leiden im Sommer beenden. Gothic fesselt zunächst durch eine epochale Story. Als Einzelkämpfer finden Sie sich in einer riesigen Fantasy-Gefängniswelt wieder, in der sich 13 Gilden um die Macht streiten. Nur von dem Wunsch beseelt, wieder ein freier Mensch zu werden, müssen Sie Ihre neue Umgebung erforschen, Bündnisse schließen, unterschiedliche Magiesysteme kennenlernen und Ihren Charakter verbessern. Wie Sie dabei vorgehen, ist Ihnen völlig freigestellt, doch jede Ihrer Handlungen wird Ihre Umwelt voller NPCs und Monster beeinflussen. Der Clou daran ist: Die gesamte Handlung und auch die Kämpfe laufen in Echtzeit ab, Ihren Helden sehen Sie dabei aus der 3rd-Person-Perspektive à la Lara Croft. Für Piranha Bytes bedeutet dies, daß eine komplette Ober- und Unterwelt in 3D modelliert werden muß, für den PC-Rollenspieler dürfte ein Wunschtraum Gestalt annehmen. Über das ehrgeizige Projekt werden wir Sie auf jeden Fall auf dem laufenden halten und präsentieren Ihnen an dieser Stelle die ersten Bilder. **cb**
Info: Piranha Bytes, Marthastr. 2a, 44791 Bochum

Mit den sechs Tasten am rechten unteren Bildrand soll sich Gothic komplett steuern lassen, damit wäre auch der Anschluß eines Gamepads denkbar.



Gerüchte & Notizen

→ **Europress** hat mit **Plane Crazy** eine spaßige Flugsimulation in der Entwicklung. Ab Ende April geht es nicht mehr nur um SideWinder und Afterburner, sondern um halsbrecherische Stunts und Flugmaschinen aus dem Toonland.

→ Noch im Frühjahr möchte **BMG Interactive** eine **Panzersimulation** mit dem Namen **Spearhead** veröffentlichen. Das Spiel basiert auf dem Abrams M1A2 Battle Tank, der als gefährlichster Panzer der Welt gilt. Mit **Spec Ops** wird voraussichtlich nicht vor September eine **actionorientierte 3D-Simulation** erscheinen, bei der der PC-Besitzer eine **Eliteeinheit der U.S. Army Rangers** betreut, die Einsätze auf der ganzen Welt zu absolvieren hat.

→ Das polnische Softwarehaus **LK Avalon** entwickelt für Acclaim ein **Grafik-Adventure** im Stile von **Myst** und **Atlantis**. Titel des Projekts: **Reah**.

→ **Hört, hört:** Einen leicht zugänglichen **Flugsimulator** mit einer für das Genre völlig ungewöhnlichen Steuerung möchte **Project Two** im 4. Quartal 1998 herausbringen. Angeblich sollen die Angriffe der Maschinen bei **Aerial Combat Manoeuvres** ähnlich wie in einem Prügelspiel kontrolliert werden...

→ An der Spitze einer Spezialeinheit von Elitesoldaten im Zweiten Weltkrieg steht der Spieler bei dem **Echtzeitstrategical Commandos**, das **Eidos** im zweiten Quartal 1998 in die Läden bringen möchte.

→ **Sie leben!** Mit **Creatures 2** will **Mindscape** im **Oktober** die Erfolgsgeschichte der Norms fortschreiben. Der erste Teil der **Reallife-Simulation** sorgte Ende 1996 für eine zwischenzeitliche Internet-Hysterie.

→ **Neues von der Besetzungscouch:** Für den von Chris Roberts produzierten und fast 30 Millionen Dollar teuren **Wing Commander-Film** steht jetzt die Schauspielriege fest. Die prominentesten Darsteller sind **Malcolm McDowell** und **Jürgen Prochnow**, beide schon mit Erfahrung im WC-Universum (**WC 3 & 4/The Darkening**). Die Rolle von **Christopher Blair** übernimmt der relativ unbekanntere, 22jährige **Freddie Prinze jr.** Der Drehbeginn ist für April terminiert.

→ **EA Sports** sicherte sich für künftige Golf-Projekte die Dienste des amerikanischen Shooting Stars **Tiger Woods**, der augenblicklich souverän die Weltrangliste anführt. Bereits das nächste **PGA Tour Golf** wird wohl das Konterfei des „Tigers“ zieren, außerdem sei ein zusätzliches **Tiger Woods Golf** geplant...

→ Im August will **Software 2000** erneut Mafiatorten unter's Volk schleudern. Die humoristische Wirtschaftssimulation **Pizza Syndicate** ist der direkte Nachfolger des bereits 1994 erschienenen **Pizza Connection**.

→ Einen ganz neuen Ansatz verfolgt **3DO** mit dem nicht ganz ernst gemeinten **Action-Strategical Army Men**. Die Hauptdarsteller des isometrischen Mission-Shooters sind eben jene **Plastiksoldaten**, die in den 80er Jahren in fast jedem Kinderzimmer herumgammelten. Wissen Sie noch, was mit den Kerlchen passierte, wenn man sie unter ein Feuerzeug hielt? Zum Dahinschmelzen!

→ Endlich mal was Neues! Bei **Puma Street Soccer** werden Fußballfans von **Pixelstorm/Sunsoft** im Spätsommer auf die Straße gejagt. Im **4-gegen-4-Modus** geht's dann auf eingezäunten Kleinfeldern um Tore, Punkte und Meisterschaft.

→ Laut Internetmeldungen haben sich die Schöpfer von **Myst** und **Riven** – beide Adventures gehören zu den meistverkauften Computerspielen überhaupt – von ihrem Entwicklungsstudio und Publisher getrennt, um eigene Wege zu gehen. Die legendären Brüder **Rand and Robyn Miller** legten mit der Gründung ihrer Firma **Cyan** eine der größten Erfolgsgeschichten im Entwicklerbereich hin; würde sich die Meldung bestätigen, hätte **Broderbund** sein bedeutendstes Zugpferd verloren.

→ Eine **Mission CD** zu **Total Annihilation** erscheint bereits **Ende April**. Neben 25 Szenarien, 75 neuen Einheiten, 30 Multiplayer-Karten und 6 zusätzlichen 3D-Welten ist auch ein **Editor** enthalten. Mit letzterem lassen sich sogar neue, gerederte 3D-Karten erstellen!